

# Les jeux du Club Zigzag

## 1 Tic Tac Toc !

a. Observe le jeu et lis la règle du jeu.

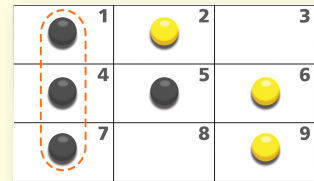
b. Joue au Tic Tac Toc avec ton voisin ou ta voisine.

### GRILLE DE JEU

1	2	3
4	5	6
7	8	9

## Tic Tac Toc !

Nombre de joueurs :  
2



### Matériel

- ♦ Une grille de jeu
- ♦ 5 pions d'une même couleur par joueur
- ♦ 9 cartes-questions

### But du jeu

- ♦ Former une ligne horizontale, verticale ou diagonale avec 3 pions d'une même couleur.
- ♦ Empêcher son voisin de former une ligne.

### Règle du jeu

- ♦ Le premier joueur choisit une case, lit la question correspondante et répond. Si sa réponse est juste, il pose son pion sur la case. Si sa réponse est fautive, il attend un tour.
- ♦ C'est ensuite le tour du second joueur.
- ♦ Le premier qui forme une ligne a gagné !

### Question n°1

La construction du château de Chambord date de :

- ♦ 1519
- ♦ 1631
- ♦ 1789

### Question n°2

Trouve l'intrus :

- ♦ l'ours
- ♦ le pélican
- ♦ l'abeille
- ♦ la chasse
- ♦ le panda

### Question n°3

Cite 4 mots où on entend [wa] comme dans



### Question n°4

Vrai ou faux ?

Au 16<sup>e</sup> siècle, à la table du roi, on mange avec ses doigts.

### Question n°5

Mets cette phrase au passé composé :

Nous passons nos vacances au bord de la mer.

### Question n°6

Cite 3 mammifères et 3 reptiles.

### Question n°7

Vrai ou faux ?  
La banquise fond parce que le climat se réchauffe.

### Question n°8

Trouve l'intrus :

- ♦ l'escalier
- ♦ le toit
- ♦ la pièce
- ♦ le pompier
- ♦ la tour

### Question n°9

Cite 5 animaux menacés de disparition.

**c. Passe à l'action : crée un nouveau jeu de Tic Tac Toc !**

- Par petits groupes de deux ou quatre, fabriquez un nouveau jeu de Tic Tac Toc avec 9 nouvelles cartes-questions.
- Échangez vos cartes-questions avec un autre groupe.
- Jouez au Tic Tac Toc avec les questions de cet autre groupe.

**2**  **Bingo Planète Zigzag !**



**a. Lis la règle du jeu.**

**Bingo Planète Zigzag !**

**Nombre de joueurs :**  
à partir de 2

**Matériel**

- ♦ Une grille de jeu
- ♦ 4 pions par joueur

**But du jeu**

- ♦ Compléter une ligne de la grille de jeu.

**Règle du jeu**

- ♦ Chaque joueur choisit une ligne horizontale sur la grille, puis écoute.
- ♦ Quand il entend un mot correspondant à une des cases de sa ligne, il pose un pion sur la case.
- ♦ Le premier qui complète sa ligne crie BINGO ! Il a gagné !

**b.**  **Écoute et joue avec tes camarades.**

 NON	 OUI	 NON	 NON
 OUI	 NON	 OUI	 NON
 OUI	 NON	 NON	 OUI